



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN, FORMACIÓN PROFESIONAL
Y DEPORTES

CONSEJO SUPERIOR DE DEPORTES

CAMPEONATOS DE ESPAÑA UNIVERSITARIOS

2025

REGLAMENTOS TÉCNICOS

MARTÍN FIERRO 5
28040 MADRID
TEL: 915 896 700
csd@csd.gob.es

B3X. BALONCESTO 3x3

B3X. 1. Reglamentación.

1. El desarrollo del Campeonato de España Universitario (CEU) se hará de acuerdo con el Reglamento General, las Normas de Disciplina Deportiva y el presente Reglamento Técnico.
2. Todo lo no contemplado en este reglamento estará sujeto al Reglamento General de Competiciones y el Reglamento Disciplinario de la Federación Española de Baloncesto (F.E.B.) correspondiente.
3. Las reglas oficiales de la Federación Internacional de Baloncesto (FIBA) serán válidas para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente en este reglamento.

B3X. 2. Participantes.

1. Cada universidad podrá presentar un equipo masculino y un equipo femenino.
2. Las inscripciones se realizarán en la aplicación del Consejo Superior de Deportes hasta catorce días (14) naturales antes del primer día del campeonato que corresponde con el día de acreditación.
3. Cada universidad podrá inscribir por equipo un máximo de seis (6) deportistas y dos (2) oficiales.
4. Cada universidad podrá finalmente acreditar un máximo de cinco (5) deportistas y dos (2) oficiales.
5. Cada universidad podrá inscribir en el acta de cada partido a cuatro (4) deportistas, de entre los que el entrenador o entrenadora designe de entre los cinco o las cinco acreditadas.
6. Ningún oficial podrá estar en el banquillo durante el partido, pero si en el caso de que hubiera un o una deportista acreditada, no inscrito o no inscrita en acta, que estará sujeto y sujeta a la disciplina reglamentaria.
7. Una vez cerrada la inscripción nominativa de los y las participantes, en casos excepcionales y previa justificación, podrán realizarse sustituciones hasta siete (7) días naturales previos al inicio del campeonato, entendiéndose como inicio del campeonato el primer día de acreditación.

B3X. 3. Normas técnicas y de competición.

1. De los equipos.

- a. Cada equipo consistirá de un máximo de cinco (5) jugadores o jugadoras; tres (3) en la cancha, un o una (1) sustituto/sustituta y un o una (1) reserva.
- b. Se podrán inscribir en el acta de cada partido cuatro (4) deportistas, aquellos que el entrenador o la entrenadora designe entre los o las cinco (5) acreditadas en el campeonato, además de los o las dos (2) oficiales.
- c. Los y las deportistas que no estén acreditados/as en el acta, deberán estar en el banco del equipo, sujetos/as a la disciplina reglamentaria.

2. De los partidos.

- a. Ambos equipos calentarán simultáneamente en la misma cancha antes del partido.
- b. Antes de comenzar el partido se lanzará una moneda al aire, siendo el equipo ganador de dicho sorteo quien decidirá si quiere tener la posesión al inicio del partido o en el tiempo extra.
- c. El tiempo regular de juego será de diez (10) minutos a reloj parado. El tiempo se parará en los balones muertos y en los tiros libres. El tiempo volverá a contar en el momento en que el equipo defensor devuelva el balón al equipo atacante y el jugador atacante lo tenga en sus manos en disposición de jugarlo (check ball).
- d. El primer equipo que anote veintiún (21) o más puntos será el ganador del partido si ocurre antes del final del tiempo regular de juego.
- e. Si transcurridos los diez (10) minutos, la anotación de ambos equipos es la misma, el partido continuará con un periodo extra.
- f. El periodo extra se iniciará tras medio minuto de descanso previo, finalizando cuando uno de los dos equipos anote dos (2) puntos, proclamándose vencedor del encuentro. Le corresponderá el saque en la prórroga al equipo que no haya tenido la primera posesión del partido.
- g. El equipo atacante dispondrá de (12) doce segundos para lanzar a canasta antes de recaer en una violación. Esta cuenta se iniciará en el momento en el que el jugador atacante tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.
- h. En el caso de que un equipo no se presente a la disputa de un partido y cinco (5) minutos después de la hora marcada para su inicio no hubiese tres (3) jugadores listos o jugadoras listas para jugar en la cancha, se considerará a ese equipo perdedor por veintiún (21) puntos a cero (0). En el caso de no presentarse a un segundo partido quedaría automáticamente expulsado de la competición.

3. Formas de jugar el balón según las situaciones de juego.

- a. Después de cada canasta de campo o tiro libre convertido:

1. Un jugador o una jugadora del equipo no anotador reanudará el juego botando hacia fuera de la línea de tres (3) puntos o pasando el balón a un compañero o una compañera que se encuentre también fuera de la línea de tres (3) puntos. En el caso de hacerlo a un compañero o compañera que esté dentro este debe de salir botando o pasándolo hacia fuera de la línea de tres (3) puntos.
 2. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del “área del semicírculo de no-carga” directamente debajo de la canasta.
- b. Después de un robo de balón, pérdida, rebote, etc.:
1. Si ocurre dentro del área de dos (2) puntos, el equipo defensivo debe llevar la pelota, pasando o driblando, a un lugar detrás de la línea de tres (3) puntos. Una vez la pelota se encuentre detrás de la línea de tres (3) puntos cualquier jugador o jugadora del equipo ofensivo puede intentar anotar.
 2. Se considera que el balón está fuera cuando el jugador o la jugadora que mantiene esa posesión tiene ambos pies fuera de la línea de tres (3) puntos, aunque uno esté en el aire.
 3. Si el equipo ofensivo obtiene el rebote, puede continuar intentando anotar sin tener que retornar la pelota fuera de la línea de tres (3) puntos.
- c. Los inicios de juego después de faltas (sin tiros libres), violaciones, infracciones y, en los saques al comienzo del partido y periodo extra:
1. Se realizarán por “check ball”, fuera de la zona de triple y en la parte superior central.
- d. Salto entre dos.
1. Si se produce una situación de salto entre dos, el balón le corresponderá al equipo que defendía en ese momento.

4. Sustituciones.

- a. Cada equipo podrá hacer sustituciones siempre que el balón esté muerto.

5. Tiempos muertos.

- a. Cada equipo dispone de (1) un tiempo muerto de treinta (30) segundos en cada partido. Para hacer uso del mismo, el balón debe de estar muerto.

6. Anotación.

- a. Cada lanzamiento convertido dentro de la línea de 3 puntos contará como un (1) punto.
- b. Cada lanzamiento convertido desde fuera de la línea de tres puntos (6,75 m.) contará como dos (2) puntos.
- c. Cada tiro libre convertido contará como un (1) punto.

7. Faltas personales.

- a. Las faltas personales que se produzcan en situación de lanzamiento dentro de la línea de 3 puntos se penalizarán con un (1) tiro libre.
- b. Las faltas personales que se produzcan en situación de lanzamiento fuera de la línea de 3 puntos se penalizarán con 2 tiros libres.
- c. Las faltas personales que se produzcan y que en la misma acción el jugador o la jugadora que ha recibido la falta consiga canasta, serán penalizadas con 1 tiro libre adicional.
- d. Las faltas personales que se produzcan cuando el equipo infractor se encuentra en situación de bonus se penalizarán con dos (2) tiros.
 1. Un equipo se encuentra en situación de bonus al cometer su séptima (7ª) falta personal.
 2. A partir de que un equipo cometa su décima (10ª) falta personal, incluyendo ésta, las acciones serán penalizadas con dos (2) tiros libres y posesión.
- e. Las faltas personales donde no haya acción de tiro ni penalización por bonus se pondrán en juego en la media cancha fuera de la línea de tres (3) puntos con un check ball.
- f. Todas las faltas técnicas resultarán siempre un (1) tiro libre y posesión del balón; mientras que faltas antideportivas resultarán en dos (2) tiros libres y posesión del balón. El partido deberá continuar con un intercambio de balón en la parte superior del arco luego de una falta técnica o antideportiva.
- g. La primera falta antideportiva que cometa un equipo se sancionara con dos tiros libres sin posesión, pero en el casillero del equipo infractor de le cargaran dos (2) faltas. La segunda y sucesivas faltas de este tipo que cometa se sancionara con dos tiros y posesión, cargándose dos (2) faltas también.

8. Clasificación.

- a. La clasificación de los equipos en la fase de grupos se realizará por el número de partidos ganados.
- b. En el caso que hubiera empates entre dos o más equipos a partidos ganados en un grupo, los criterios de desempates serian:
 1. Mayor número de tantos a favor de los partidos jugados entre los equipos empatados
 2. Menor número de tantos encajados de los partidos jugados entre los equipos empatados
 3. Basket average general de todos los partidos jugados en el grupo.
 4. Por ranking universitario.

9. Balón de juego.

- a. Los balones deben ser oficiales del baloncesto 3x3 y de la marca WILSON.
- b. Cada pista de juego dispondrá de dos (2) balones idénticos al de partido, para el tiempo de calentamiento.

10. Vestimenta.

- a. Los y las deportistas estarán obligados y obligadas a salir al terreno de juego debidamente uniformados, con los distintivos de su universidad y ostentando en su equipación de forma reglamentaria el número correspondiente, de manera visible.
- b. Los equipos deberán acudir provistos de dos juegos de camisetas y pantalón, uno en tono claro y otro en tono oscuro, con el fin de usarlo en el caso de coincidir ambos equipos en colores similares.
- c. Durante la competición los y las deportistas deberán mantener el mismo número de juego.

11. Control antidopaje.

- a. La organización se reserva el derecho de realizar controles antidopaje.

B3X. 4. Arbitraje.

1. Los/as árbitros/as, así como oficiales de mesa que dirijan los encuentros, serán designados por la F.E.B. o en su delegación por la federación territorial correspondiente donde se celebre la competición.
2. Será obligatorio disponer de un/a árbitro con licencia FIBA de categoría A, B o C.

B3X. 5. Premiación.

1. Las tres primeras universidades clasificadas en categoría masculina y femenina recibirán trofeo.
2. Los y las componentes, deportistas y oficiales, de las universidades clasificadas en los tres primeros puestos en categoría masculina y femenina, recibirán medalla.

B3X. 6. Cronograma del campeonato, programa y sistema de competición.

1. Para dieciséis (16) equipos para categoría masculina y femenina.

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
A1	B1	C1	D1
A2	B2	C2	D2
A3	B3	C3	D3
A4	B4	C4	D4



Ejemplo para una de las dos categorías (propuesta de horarios).

16	Fase	Jornada	Hora	Pista	Nº Partido	Partido	Nº Partido	Pista	Partido				
1	Grupos	1	10:00	1	1	A1 Vs A2	5	2	A3 Vs A4				
			10:20		2	B1 Vs B2	6		B3 Vs B4				
			10:40		3	C1 Vs C2	7		C3 Vs C4				
			11:00		4	D1 Vs D2	8		D3 Vs D4				
		11:20	TIEMPO DE DESCANSO O RECUPERACIÓN DE TIEMPO										
		2	1	11:40	1	9	A1 Vs A3	13	2	A2 Vs A4			
				12:00		10	B1 Vs B3	14		B2 Vs B4			
				12:20		11	C1 Vs C3	15		C2 Vs C4			
				12:40		12	D1 Vs D3	16		D2 Vs D4			
		13:00	TIEMPO DE DESCANSO O RECUPERACIÓN DE TIEMPO										
		3	1	13:20	1	17	A1 Vs A4	21	2	A2 Vs A3			
				13:40		18	B1 Vs B4	22		B2 Vs B3			
				14:00		19	C1 Vs C4	23		C2 Vs C3			
				14:20		20	D1 Vs D4	24		D2 Vs D3			
		14:40	RECUPERACIÓN DE TIEMPO										
		2	Eliminat	Cuartos	10:00	1	25	1ªA Vs 2ªD	27	2	1ªC Vs 2ªB		
					10:25		26	1ªB Vs 2ªC	28		1ªD Vs 2ªA		
				10:50	TIEMPO DE DESCANSO O RECUPERACIÓN DE TIEMPO								
				SemiFin	1	11:10	29	Vencedor Partido 25 Vs Vencedor Partido 27					
						11:35	30	Vencedor Partido 26 Vs Vencedor Partido 28					
				Conc.	12:00	CONCURSO DE TRIPLES							
				Bronce	12:30	1	31	Perdedor Partido 29 Vs Perdedor Partido 30					
				Final	13:00		32	Vencedor Partido 29 Vs Vencedor Partido 30					
				Ceremonias	13:30	CEREMONIA DE CLAUSURA Y PREMIACIÓN							

Nota: Se requiere con este número de equipos tanto para categoría masculina como femenina de un total de cuatro (4) pistas de juego, dos (2) para cada.

2. Para veinticuatro (24) equipos para categoría masculina y femenina.

1ª Fase de Grupos					
Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E	Grupo F
A1	B1	C1	D1	E1	F1
A2	B2	C2	D2	E2	F2
A3	B3	C3	D3	E3	F3
A4	B4	C4	D4	E4	F4

2ª Fase de Grupos	
Grupo H	Grupo J
2º Gr A	2º Gr D
2º Gr B	2º Gr E
2º Gr C	2º Gr F



24	Fase	Jornada	Hora	Pista	Nº Partido	Partido	Nº Partido	Pista	Partido				
1	1ª Fase de Grupos	1	10:00	1	1	A1 Vs A2	7	2	A3 Vs A4				
			10:20		2	B1 Vs B2	8		B3 Vs B4				
			10:40		3	C1 Vs C2	9		C3 Vs C4				
			11:00		4	D1 Vs D2	10		D3 Vs D4				
			11:20		5	E1 Vs E2	11		E3 Vs E4				
			11:40		6	F1 Vs F2	12		F3 Vs F4				
		2	12:00	1	13	A1 Vs A3	19	2	A2 Vs A4				
			12:20		14	B1 Vs B3	20		B2 Vs B4				
			12:40		15	C1 Vs C3	21		C2 Vs C4				
			13:00		16	D1 Vs D3	22		D2 Vs D4				
			13:20		17	E1 Vs E3	23		E2 Vs E4				
			13:40		18	F1 Vs F3	24		F2 Vs F4				
		14:00 TIEMPO DE DESCANSO O RECUPERACIÓN DE TIEMPO / ALMUERZO											
		3	1	1	16:00	25	A1 Vs A4	31	2	A2 Vs A3			
					16:20	26	B1 Vs B4	32		B2 Vs B3			
					16:40	27	C1 Vs C4	33		C2 Vs C3			
					17:00	28	D1 Vs D4	34		D2 Vs D3			
					17:20	29	E1 Vs E4	35		E2 Vs E3			
					17:40	30	F1 Vs F4	36		F2 Vs F3			
		18:00 TIEMPO DE DESCANSO - SORTEO JORNADA INICIO 2ª FASE DE GRUPOS											
		2ª Fase de Grupos	4	18:30			H1 Vs H2			J1 Vs J2			
				19:20			H2 Vs H3			J2 Vs J3			
				20:10			H1 Vs H3			J1 Vs J3			
		2	Eliminat	Cuartos	10:00	1	25	1ªA Vs 1ªJ	27	2	1ªE Vs 1ªF		
					10:25		26	1ªD Vs 1ªH	28		1ªB Vs 1ªC		
				10:50 TIEMPO DE DESCANSO O RECUPERACIÓN DE TIEMPO									
				SemiFin	11:10	1	29		Vencedor Partido 25 Vs Vencedor Partido 27				
			11:35		30		Vencedor Partido 26 Vs Vencedor Partido 28						
			Conc.	12:00	CONCURSO DE TRIPLES								
			Bronce	12:30	1	31	Perdedor Partido 29 Vs Perdedor Partido 30						
	Final		13:00	32		Vencedor Partido 29 Vs Vencedor Partido 30							
	Ceremonias	13:30	CEREMONIA DE CLAUSURA Y PREMIACIÓN										

Nota: Se requiere con este número de equipos tanto para categoría masculina como femenina de un total de cuatro (4) pistas de juego, dos (2) para cada.