



1. **TERRENO DE JUEGO.** - Se realizará en una mitad del campo de Baloncesto, jugando en una sola canasta.
2. **NUMERO DE JUGADORES.** - Cada equipo estará compuesto por 3 jugadores de campo y 1 sustituto. Total 4.
Los cambios se pueden efectuar en cualquier momento del partido siempre que balón esté parado por falta o fuera del campo y el jugador sustituido haya abandonado el campo. Pudiendo volver al terreno de juego tantas veces como quiera.
No existe la figura del árbitro, serán los jugadores los que controlen el partido, con lo que todo participante tendrá que ser consecuente con su juego, responsabilidad, compañerismo, respeto y tolerancia fomentando la competitividad sana y el juego limpio.
3. **DURACION DEL PARTIDO.** - Los partidos tendrán una duración de **15 minutos** como máximo. Se jugará a reloj corrido y no habrá cambio de campo ni tiempos muertos.
4. **FALTAS PERSONALES.** – Todas las **faltas personales** se sacarán de banda, salvo las intencionadas que se castigan con **un tiro libre y la posesión del balón**.
5. **CONTROLADOR.** – Habrá un controlador por parte de la organización, que será el que medie en cualquier situación y el que tendrá la última palabra. Será el encargado de controlar la duración del partido y que se cumplan las normas.
6. **SANCIONES.** – Si algún participante tuviera alguna actitud antideportiva, será expulsado de todas las competiciones, no pudiendo participar en ninguna de las actividades programadas.
7. **COMO SE JUEGA EL BALÓN.** - Después de cada canasta de campo o tiro libre convertido: Un jugador del equipo no anotador, reanudará el juego desde fuera de la línea de 3 puntos, debiendo de pasar el balón a un compañero que se encuentre también fuera de la línea de 3 puntos. En el caso de hacerlo a un compañero que esté dentro esta, debe de salir botando hacia fuera de la línea de 3 puntos.
 - Después de un robo de balón, pérdida, rebote: Si esto ocurre dentro del área de tres puntos, el equipo defensivo debe llevar la pelota (pasando o driblando) a un lugar detrás de la línea de tres puntos. Una vez la pelota se encuentre detrás de la línea de tres puntos cualquier jugador del equipo ofensivo puede intentar anotar. Se considera que el balón está fuera, cuando el jugador que mantiene esa posesión, tiene ambos pies fuera de la línea de 3 puntos. Si el equipo ofensivo obtiene el rebote, puede continuar intentando anotar sin tener que retornar la pelota fuera de la línea de tres puntos.
 - Si el primer jugador ofensivo que dribla/recibe la pelota en un lugar detrás de la línea de tres puntos intenta anotar sin haber realizado al menos un pase se considera como una infracción.
 - Después de todos los saques de faltas (sin tiros libres), infracciones y en los saques al comienzo del partido y periodo extra, un jugador deberá pasar la pelota a un compañero en cualquier lugar en la cancha. Sin embargo, si ese lugar no está detrás de la línea de tres puntos, el receptor deberá driblar/pasar la pelota a un lugar en la cancha detrás de la línea de tres puntos antes de poder lanzar a canasta. En caso de anotar antes de superar dicha línea, la canasta se sumará al equipo contrario y obtendría la posesión del balón.
 - En caso de haber lucha entre 2, el balón le corresponderá al equipo que defendía en ese momento.

Todo lo que no esté regulado en estas bases lo resolverá el controlador o en su defecto se aplicará el reglamento de Baloncesto.