



DATOS PERSONALES

Apellidos y Nombre

GONZÁLEZ SANTAMARTA, MIGUEL ÁNGEL

Departamento

ING. MECÁNICA, INFORMÁTICA Y AEROESPACI

Área de conocimiento

Ciencias de la Computación e Intelignc. Artificial

Dirección postal

UNIVERSIDAD DE LEÓN
E. INGENIERÍA INDUSTRIAL E INFORMÁTICA
Departamento de ING. MECÁNICA, INFORMÁTICA Y AEROESPACI

Email

mgons@unileon.es

Teléfonos de contacto

TITULACIÓN MÁS RELEVANTE

Ingeniería Informática

TÍTULO DE DOCTOR

Ingeniería de Producción y Computación por la Universidad de León

EXPERIENCIA DOCENTE

Miguel Ángel González Santamarta ha impartido docencia en la Universidad de León desde el año 2021 en diversas titulaciones:

Grado Ingeniería Informática:

- Programación I
- Programación II
- Aplicaciones Web

Grado Ingeniería de Datos e Inteligencia Artificial:

- Fundamentos de Computadores
- Sistemas Operativos
- Programación
- Programación Funcional y en Entorno de Datos

Máster Universitario en Robótica e Inteligencia Artificial:

- Sistemas Multi-Agente
- Robótica de Servicio
- Middleware para Robots

- Tendencias en Robótica
- Tendencias en Aprendizaje Profundo
- Ampliación de Aprendizaje Automático

LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

Las líneas de investigación de Miguel Ángel González Santamarta se centran en la inteligencia artificial aplicada a la robótica, con un enfoque especial en la generación de comportamientos autónomos mediante arquitecturas cognitivas. Su trabajo abarca el desarrollo de sistemas de planificación, máquinas de estados y árboles de comportamiento para dotar a los robots de capacidades de toma de decisiones en entornos dinámicos. Además, investiga técnicas avanzadas de percepción, como la detección de objetos y Visual SLAM y Odometría Visual, para mejorar la localización y navegación de robots. Su interés en la explicabilidad de los comportamientos de los robots busca mejorar la interpretabilidad y confianza en los sistemas autónomos. También explora el uso de modelos de aprendizaje profundo y procesamiento del lenguaje natural, incluyendo LLMs, Speech-to-Text y Text-to-Speech, para mejorar la interacción entre humanos y robots. Finalmente, su interés en la exploración espacial lo ha llevado a investigar cómo estas tecnologías pueden aplicarse en misiones espaciales autónomas.

EXPERIENCIA PROFESIONAL
